

Naam:

Instrument:


1. Schrijf de namen van de noten onder de muziek:





2. Vul in: een hele of een halve toons-afstand:


- d - e** is een *halve/hele* toons-afstand
- e - f** is een *halve/hele* toons-afstand
- f - g** is een *halve/hele* toons-afstand
- g - a** is een *halve/hele* toons-afstand
- a - b** is een *halve/hele* toons-afstand
- b - c** is een *halve/hele* toons-afstand
- bes - c** is een *halve/hele* toons-afstand
- fis - g** is een *halve/hele* toons-afstand
- d - es** is een *halve/hele* toons-afstand
- fis - gis** is een *halve/hele* toons-afstand


3. Vul in: hele, halve, kwart, achtste of zestiende


 is eennoot/rust


 is eennoot/rust


 is eennoot/rust


 is eennoot/rust


 zijnnoten

 zijnnoten

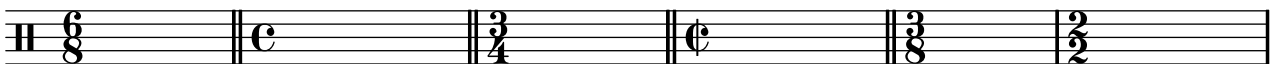
 is eennoot/rust

 is eennoot/rust

 is eennoot/rust

 is eennoot/rust

4. Schrijf onder de maatsoorten hieronder hoeveel tellen er in de maat zitten, en wat je telt (halven, kwarten, achtsten?)



5. Vul zelf noten en rusten in zodat de maat weer klopt

6. In welke volgorde kom je langs de letters?

Antwoord:

7. (extra vraag) Waar of niet waar?

- In $\overline{\text{H} \text{ c} \text{ p}}$ staat een hele noot ja/nee
- Een kruis maakt een toon een halve toon hoger ja/nee
- piano* betekent *hard of luid spelen* ja/nee
- poco rit.* betekent *iets langzamer worden* ja/nee
- pp** betekent *poco piano*, dus een beetje zacht spelen ja/nee
- staccato* betekent: gebonden, aan elkaar ja/nee
- da capo* betekent *weer vooraan beginnen* ja/nee
- presto* betekent *heel langzaam* ja/nee
- De noot in $\overline{\text{H} \text{ c} \text{ p}}$ duurt even lang als de rust in $\overline{\text{H} \text{ c} \text{ r}}$ ja/nee
- Vooraan $\text{G} \text{ c}$ staat een G-sleutel ja/nee

Volgende les: woensdag 10 juni. We lopen de hele theorie nog een keer door. Als je iets niet snapt, zeg het aan het begin van de les! Dan leg ik het nog een keer uit!